

Problema 3 - pietre

*Autor: prof. Țimțlaru Roxan
Colegiul "Ștefan Odobleja" Craiova*

Descrierea soluției:

Se marchează existența pietrelor în matrice cu o valoare, de exemplu cu valoarea 1.

Se marchează găurile în matrice cu o valoare diferită de cea în care există pietre, de exemplu cu -1.

Se poate borda matricea cu aceeași valoare ca și găurile sau cu o valoare convenabilă, diferită de cea în care există pietre.

Se alege pe rând fiecare piatră, se aplică secvența de sărituri, la fiecare pas verificându-se posibilitatea efectuării mișcării respective.

Se determină numărul de pietre rămase dacă se aplică secvența de sărituri pentru fiecare piatră pe rând. Se afișează numărul pietrei și configurația finală pentru care rămân cele mai puține pietre în final.